

(A) CONOSCENZA TERMINOLOGICA

Dare una breve descrizione dei termini introdotti:

- Drag and drop
- Point and click
- Interfaccia grafica interattiva
- Trackball
- Touchpad
- OCR
- Scanner
- Joystick
- Lettore ottico
- Lettore magnetico
- Risoluzione monitor
- Frequenza di scansione
- Interlacciamento
- Monitor analogici e digitali
- Touchscreen

(B) CONOSCENZA E COMPETENZA

Rispondere alle seguenti domande producendo anche qualche esempio

Conoscenza

1. Quali sono le operazioni eseguibili con il *mouse*?
2. Cos'è lo *scanner*?
3. Cos'è il *touchpad*?
4. Quali sono i principali *dispositivi di input*?
5. Quali sono i principali *dispositivi di input*?
6. Quali sono le caratteristiche di un *monitor*?
7. Quali sono le caratteristiche di una *stampante*?
8. Quali sono le caratteristiche di un *monitor*?

Competenza

1. Quali dispositivi di *input* sono alloggiati sul computer a disposizione?
2. Quali dispositivi di *output* sono alloggiati sul computer a disposizione?

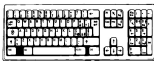







(C) ESERCIZI DI COMPRESIONE

1. Il dispositivo di più comune è la, che serve all'immissione di ; i caratteri possono essere distinti in caratteri, che vengono riprodotti a video, e caratteri di, che non vengono riprodotti, ma producono un effetto a video.
2. Il è un dispositivo di input usato con i programmi che presentano interfaccia e Il È caratterizzato da una freccia, detta....., che spostandosi sul video, consente di effettuare operazioni di and click, di click, cut and, copy and
3. Lo è un dispositivo in grado di acquisire immagini cartacee e trasformarle in formato elettronico. Spesso è corredato di un software di riconoscimento dei caratteri, chiamato che consente la modifica del testo elettronico prodotto.
4. Il è la principale unità di output, presente in tutti i sistemi; possono differire per la dimensione, che si misura in e indica la misura della dello schermo; la risoluzione, che si misura in e nei casi più comuni è 1260 x 768. Attualmente, sono disponibili monitor, detti CRT che sta per e monitor, detti LCD, che sta per
5. Le sono il più comune dispositivo di output su carta. Possono essere a colori e con notevoli capacità Le stampanti ad aghi, ormai in disuso, erano detta ad, perché la stampa era realizzata mediante che perforavano la carta. Attualmente, abbiamo stampanti, che in genere sono in bianco e nero ed usano toner analogamente alle fotocopiatrici, e stampanti a, molto diffuse e che usano inchiostro in cartucce.

6. Per ciascuna delle seguenti frasi, indicare se è vera o falsa.

	Vero	Falso
Per digitare le maiuscole sulla tastiera occorre premere anche il tasto Alt		
Per impostare le maiuscole occorre che la spia <i>Caps Lock</i> sia accesa		
Il tasto sinistro del mouse serve all'operazione <i>drag and drop</i>		
Il tasto destro del mouse serve ad eseguire i programmi dell'utente		
<i>Cut and paste</i> serve a copiare e incollare oggetti (file, cartelle, ...)		
<i>Copy and paste</i> serve a copiare e incollare oggetti (file, cartelle, ...)		

7. Sotto la figura di ciascun dispositivo, indicarne il nome.

	Nome
	
	
	
	

8. Per ciascuno dei dispositivi indicati, darne la descrizione e riportare le funzioni principali.

Dispositivo	Descrizione
Tastiera	
Mouse	
Trackball	
Touchpad	
Joystick	
Scanner	







9. Per ciascuno dei dispositivi indicati, darne la descrizione e riportare le funzioni principali.

Dispositivo	Descrizione
Lettore ottico	
Lettore magnetico	

10. Per ciascuna delle seguenti frasi, indicare se è vera o falsa.

	Vero	Falso
Il <i>plotter</i> è un dispositivo di input		
Il <i>joystick</i> è indispensabile		
Il <i>touchpad</i> sostituisce il mouse		
Lo <i>scanner</i> è solo monocromatico		

11. Sotto la figura di ciascun dispositivo, indicarne il nome.

	Nome
	
	
	

12. Per ciascuno dei dispositivi indicati, darne la descrizione e riportare le funzioni principali.

Dispositivo	Descrizione
Monitor CRT	
Monitor LCD	
Stampante	
Plotter	
Casse acustiche	
Cuffie	

13. Per ciascuna delle seguenti frasi, indicare se è vera o falsa.

	Vero	Falso
Il monitor è un dispositivo di input		
La velocità delle stampanti si misura in pagine al secondo		
I monitor analogici sono indicati con CRT		
I monitor analogici sono monocromatici		

14. Per ciascun tipo di carattere indicato, riportare i corrispondenti tasti della tastiera.

Caratteri...	Vero
... alfabatici maiuscoli	
... alfabatici minuscoli	
... numerici	
... di operazione aritmetica	
... speciali	

15. Associare i termini di sinistra con le frasi sulla destra, scrivendo la lettera corrispondente nelle caselle a fianco ai numeri.

1	<input type="checkbox"/>	Dispositivo di input	A	Disco
2	<input type="checkbox"/>	Memoria permanente	B	RAM
3	<input type="checkbox"/>	Memoria di massa	C	ROM
4	<input type="checkbox"/>	Memoria volatile	D	Tastiera
5	<input type="checkbox"/>	Dispositivo di output	E	CPU
6	<input type="checkbox"/>	Unità di controllo	F	Stampante laser

Completare le seguenti proposizioni

Associare le proposizioni di sinistra con le corrispondenti sulla destra:

Completare le seguenti tabelle:

Individuare le proposizioni vere/false

Esercizi pratici

La numerazione è progressiva attraverso le varie tipologie di esercizi

Completare le seguenti proposizioni

1. Una classe di problemi è formata da tutti i problemi aventi

Associare le proposizioni di sinistra con le corrispondenti sulla destra:

- | | |
|--|--|
| 1 L'analisi del testo... | A elencare gli input e gli output |
| 2 La tabella delle variabili di I/O... | B descrivere le specifiche del problema |
| 3 Il modello del problema... | C descrivere sinteticamente la soluzione |
| 4 Il procedimento risolutivo... | D rappresentare il tipo di problema |

Completare le seguenti tabelle:

<u>IDClasse</u>	<u>Classe</u>	<u>Sezione</u>	<u>Specializzazione</u>
11	3	A	Informatica
12	4	A	Informatica
13	5	A	Informatica
14	3	B	Elettronica
15	4	B	Elettronica
16	5	B	Elettronica
17	3	C	NULL

Domande vero/falso:

	Vero	Falso

Esercizi pratici**(D) ESERCIZI DI APPLICAZIONE**

1. Calcolare l'area totale ed il volume di un cilindro di raggio di base R e altezza H .
2. Determinare due numeri tali che la loro somma sia s ed il loro rapporto sia q .
3. Data una misura di temperatura in gradi Fahrenheit, produrre in stampa la sua conversione in gradi centigradi e quella assoluta. ($^{\circ}\text{C}=(^{\circ}\text{F}-32)*5/9$)
4. Dati il numeratore ed il denominatore di una frazione, esprimere il valore di essa come percentuale.
5. Dato un valore di resistenza $R1$, stabilire il valore della resistenza Rx , da collegare in parallelo ad essa, per avere in un circuito alimentato da una tensione V una corrente di intensità I .
6. Un'urna contiene B palline bianche e N palline nere. Si estrae una pallina a caso dall'urna e poi, senza reinserirla, se ne estrae un'altra. Scrivere un programma che consenta di calcolare la probabilità di averle entrambe bianche.
7. Data l'equazione di una parabola $y=a*x^2+b*x+c$, determinare e stampare le coordinate dei punti significativi (vertice e fuoco) e quelle dei punti di intersezione con gli assi.

(E) ESERCITAZIONI PRATICHE